

PRZEPISY GRY WŁOSZCZOWSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ HALOWEJ

1. LICZBA ZAWODNIKÓW, PRZEPROWADZANIE ZMIAN.

W meczu biorą udział dwie drużyny, każda składa się z nie więcej niż pięciu zawodników, jeden z nich jest bramkarzem.

Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powrócić na boisko jako zmiennik innego zawodnika.

Zmiana zawodników następuje zarówno kiedy piłka jest w grze jak i poza grą, z zachowaniem następujących warunków:

- **zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linie boczną w obrębie strefy zmian jego drużyny,**
- **zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w obrębie strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący przekroczy całkowicie linię boczną,**
- zmiana jest dokonana, gdy zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko, od tego momentu staje się on zawodnikiem grającym, a zawodnik, którego zastąpił przestaje nim być, Bramkarz może zamienić się miejscami z zawodnikiem z pola.

Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry zanim zawodnik schodzący je opuści:

- gra winna być przerwana,
- zawodnik schodzący powinien opuścić boisko,
- **zawodnik wchodzący zostaje napomniany karą wykluczenia na dwie minuty** i nakazuje mu się opuszczenie boiska aby procedura wymiany została zachowana
- grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu karnym, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca położenia piłki w chwili przerwania gry.

Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza), któraś z drużyn liczy mniej niż 3 zawodników grę należy zakończyć.

UWAGI:

Przedstawiciele drużyn, przebywający na ławce rezerwowych, mogą pojedynczo udzielać wskazówek zawodnikom, w taki sposób aby nie przeszkadzać zawodnikom i sędziom i muszą zawsze zachowywać się w odpowiedni sposób.

2. UBIÓR ZAWODNIKÓW

Zawodnikowi nie wolno używać ubioru lub nosić czegokolwiek (w tym biżuterii, zegarków), co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika.

Zawodnicy grają w obuwiu zmiennym przystosowanym do gry w hali sportowej.

Drużyny grają w jednakowych strojach. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry drużyny, która nie posiada jednolitych strojów lub nakazać założyć „koszulki narzutki”.

Bramkarze

- Ich ubiór musi odróżniać się kolorystycznie od ubioru innych zawodników i sędziów.
- Jeżeli zawodnik z pola zastępuje bramkarza powinien odróżniać się kolorystycznie od ubioru innych zawodników i sędziów.

3. CZAS GRY, ROZPOCZĘCIE MECZU

Części gry:

Gra składa się z dwóch równych części po 20 minut. Czas gry jest kontrolowany przez sędziego czasowego – ratownika medycznego.

Drużyny mają prawo do jednego 1 - minutowego czasu dla drużyny podczas każdej połowy meczu z zastosowaniem następujących zasad:

- **kapitan jest upoważniony do zgłaszania sędziemu głównemu prośby o czas dla drużyny,** trwający 1 minutę.
- **Czas dla drużyny może być udzielony w każdej chwili z zastrzeżeniem, że drużyna ubiegająca się o niego jest w posiadaniu piłki.**
- Sędzia główny sygnalizuje pozwolenie na czas dla drużyny za pomocą gwizdka lub sygnału dźwiękowego tablicy naliczającej punkty.

Przerwa między częściami gry

Przerwa między pierwszą a drugą połową meczu nie może przekroczyć 10 minut

Ustalenie stron pola gry

Przed rozpoczęciem gry sędzia przeprowadza losowanie w obecności kapitanów zespołów poprzez rzucenie monety. Drużyna wygrywająca losowanie wybiera, na którą bramkę atakuje podczas pierwszej połowy meczu.

Drużyna, która przegrała losowanie rozpoczyna grę.

Rozpoczęcie gry

Rozpoczęcie gry jest sposobem rozpoczęcia i wznowienia gry:

- przy rozpoczęciu zawodów,
- po zdobyciu bramki,
- przy rozpoczęciu drugiej połowy meczu,

Z rozpoczęcia gry bramka może być zdobyta bezpośrednio.

Wykonanie

- Wszyscy zawodnicy zajmują miejsca na własnej połowie boiska.
- **Zawodnicy drużyny nie wykonującej rozpoczęcia gry znajdują się w odległości co najmniej 5 metry od piłki, aż do chwili, gdy ta znajdzie się w grze.**
- Piłka leży nieruchomo na punkcie środkowym pola gry.
- Sędzia daje sygnał gwizdkiem.
- Piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta.
- Wykonawca rozpoczęcia nie może zagrać piłki ponownie zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika.

Po zdobyciu bramki, grę wznowia drużyna przeciwna.

W przypadku nieobecności jednej z drużyn.

Walkower orzeka sędzia w przypadku niestawiennictwa się jednej z drużyn po 10 minutach od wyznaczonego czasu rozpoczęcia spotkania (0-3 w.o)

4. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ, ZDOBYWANIE BRAMEK.

Piłka poza grą

Piłka jest poza grą, gdy:

- całym obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną, zarówno na ziemi (podłożu) jak i w powietrzu,
- gra została przerwana przez sędziego,
- **uderzy w sufit.**

*Kiedy mecz rozgrywany jest w hali, a piłka przypadkowo uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej dla zawodnika, który jako ostatni dotknął

piłki.

Rzut z autu wykonywany jest z linii bocznej najbliższej miejsca, gdzie piłka uderzyła sufit.

ZDOBYCIE BRAMKI

Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym swym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką,

5. GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE.

Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie karane są w następujący sposób:

Rzut wolny bezpośredni.

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje (nawet barkiem) przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika.
- przytrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- **za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego ją zagrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym),**
- **dozwolone jest blokowanie strzału wślizgiem,**
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym).

Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia, chyba, że rzut wolny został przyznany zespołowi broniącemu się we własnym polu karnym, wtedy rzut wolny może być wykonany z dowolnego miejsca pola karnego.

Rzut karny

Sędzia może przyznać rzut karny **wykonywany z odległości 6 metrów** od bramki, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki, zakładając, że w momencie przewinienia piłka była w grze.

Rzut wolny pośredni

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień:

- dotyka lub zagrywa piłkę rękami **po rozmyślnym - celowym** kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera,
- **dotyka lub prowadzi piłkę rękami (we własnym polu karnym) albo nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy.**

Rzut wolny pośredni przyznaje się również drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakiegokolwiek inne przewinienie, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut

wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.

Jakiegokolwiek **symulowanie**, które ma na celu oszukanie, wprowadzenie w błąd sędziów, musi być traktowane jako niesportowe zachowanie.

Zawodnik może podać piłkę do swojego bramkarza a ten może ją złapać gdy zostanie zagrana głową, klatką piersiową czy udem itp. Atak, który zagraża bezpieczeństwu przeciwnika, musi być traktowany jako poważny faul.

6. SANKCJE DYSCYPLINARNE

Kary indywidualne

Sędziowie mają władzę do udzielania kar indywidualnych od momentu wejścia na pole gry do chwili opuszczenia przez nich pola gry po końcowym gwizdku.

Przewinienia karane napomnieniem.

Sędziowie mogą napomnieć – ukarać zawodnika jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym, rzutem z autu, rzutem od bramki,
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego lub narusza procedurę zmian
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

Przewinienia karane wykluczeniem z gry

Zawodnik musi być wykluczony z gry na czas 2 minut, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- popełnia poważny, rażący faul,
- zachowuje się gwałtownie, agresywnie
- pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- zachowuje się wybitnie nie sportowo,
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
- pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- otrzymuje kolejne napomnienie w tym samym meczu.

Przewinienie karane wykluczeniem z gry na pozostałą część meczu.

Sędziowie w skrajnych, wyjątkowo brutalnych bądź nagminnie powtarzających się przypadkach po wcześniejszym ostrzeżeniu mogą:

- **ukarać zawodnika „czerwoną kartką” – wykluczyć go z gry na dalszą część spotkania,** zawodnik nie może powrócić do gry w tym meczu ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie 2 minut od wykluczenia współpartnera, o ile wcześniej jego drużyna nie straciła bramki i o ile otrzymał na to zgodę sędziego czasowego.
- zawiesić zawodnika na kolejne mecze uniemożliwiając jego grę.

7. JAK I KIEDY WOLNO UZUPEŁNIĆ LICZBĘ ZAWODNIKÓW PO WYKLUCZENIACH MINUTOWYCH.

W przypadku:

- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 i zespół grający z większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, **to drużyna grająca 4 zawodnikami może uzupełnić skład,**
- jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka **obie uzupełniają skład.**
- jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 4 lub 5 i traci bramkę – **mogą uzupełnić skład o jednego zawodnika.**
- jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka, **to obie drużyny uzupełniają skład o jednego zawodnika.**
- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, **kontynuuje grę z tą samą liczbą zawodników.**

8. RZUTY WOLNE

Rodzaje rzutów wolnych

Rzutami wolnymi są zarówno rzuty bezpośrednie, jak i pośrednie.

Podczas wykonywania rzutów wolnych pośrednich jak i bezpośrednich piłka musi leżeć nieruchomo, a po wykonaniu rzutu zawodnikowi, który go wykonywał, nie wolno jej powtórnie zagrać, dopóki nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika.

Rzut wolny bezpośredni

Jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika, bramka jest uznana.

Rzut wolny pośredni

Bramka może być uznana jedynie wtedy, gdy będąca w grze piłka przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika niż zawodnik wykonujący rzut wolny pośredni.

Miejsce wykonania rzutu wolnego

Wszyscy przeciwnicy muszą pozostać w odległości, co najmniej 5 metrów od piłki zanim będzie w grze. **Kiedy drużyna broniąca wykonuje rzut wolny z własnego pola karnego, wszyscy przeciwnicy muszą się znajdować poza polem karnym.**

Piłka jest w grze gdy zostanie kopnięta lub dotknięta i opuści pole karne.

Naruszenia / sankcje

Jeżeli podczas wykonywania rzutu wolnego, przeciwnik znajduje się bliżej od piłki niż wymagają przepisy:

- rzut wolny należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry wykonawca rzutu dotyka piłki powtórnie, zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się wykonanie rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia. Jednakże, gdy to przewinienie zostało popełnione w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

Jeżeli wykonanie rzutu wolnego trwa dłużej niż 4 sekundy to:

- rzut wolny pośredni należy przyznać drużynie przeciwnej.

Jeżeli na prośbę wykonawcy rzutu wolnego, sędzia zarządził wznowienie gry gwizdkiem, a rzut wolny został wykonany przed sygnałem sędziego, to rzut wolny należy powtórzyć, a winnego zawodnika napomnieć.

Sygnalizacja

Rzut wolny bezpośredni:

- sędzia trzyma jedno ramię poziomo wskazując kierunek, w jakim rzut ma być wykonany.

Rzut wolny pośredni:

- sędzia wskazuje rzut wolny pośredni unosząc swoją dłoń ponad głowę. Utrzymuje ją w tej pozycji do czasu, gdy po wykonanym rzucie piłka zostanie dotknięta przez innego zawodnika lub wyjdzie z gry.

Wszystkie przewinienia w polu karnym nie są wliczane do fauli kumulowanych.

9. RZUT KARNY, RZUT KARNY PRZEDŁUŻONY.

Rzut karny - przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego, w czasie, gdy piłka jest w grze popełni przewinienie karne rzutem wolnym bezpośrednim.

W celu wykonania rzutu karnego **należy ustawić piłkę na 6 metrze tj na granicy pola karnego** naprzeciwko bramki. Rzutów karnych nie zlicza się do fauli kumulowanych.

Piłka:

- **leży nieruchomo na linii pola karnego.**

Wykonawca:

- jest właściwie zidentyfikowany.

Bramkarz drużyny broniącej:

- **pozostaje na własnej linii bramkowej** pomiędzy słupkami zwrócony twarzą w kierunku wykonawcy rzutu, do czasu kopnięcia piłki.

Pozostali zawodnicy znajdują się:

- w obrębie pola gry

- **za linią przerywaną.**

Wykonanie:

- wykonawca rzutu karnego zagrywa piłkę do przodu,

- wykonawca nie może jej zagrać po raz drugi zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika.

- piłka jest w grze, jeżeli zostanie kopnięta i poruszy się do przodu.

Naruszenia /sankcje

Jeśli zawodnik drużyny broniącej naruszy przepisy tego artykułu:

- Rzut karny będzie powtórzony, jeśli bramka nie zostanie zdobyta.

- Rzut karny nie będzie powtórzony, jeśli bramka zostanie zdobyta.

Jeśli współpartner wykonawcy rzutu naruszy przepisy tego artykułu:

- Rzut karny będzie powtórzony, jeśli bramka zostanie zdobyta.

- Jeśli bramka nie zostanie zdobyta, sędziowie przerwą grę i wznovią ją rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie broniącej z miejsca gdzie była piłka w momencie naruszenia przepisów.

Jeżeli wykonawca rzutu naruszy przepisy po wprowadzeniu piłki do gry:

- Sędzia przyzna rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej, z miejsca gdzie nastąpiło naruszenie przepisów.

Jeżeli zawodnicy obu drużyn naruszają przepisy:

- rzut karny powtarza się

Jeżeli piłka została dotknięta przez działanie z zewnątrz, kiedy poruszała się do przodu:

- rzut karny powtarza się

Jeżeli piłka po odbiciu się od bramkarza, poprzeczki lub słupków bramkowych została dotknięta przez działanie z zewnątrz:

- sędziowie przerywają grę

- gra zostanie wznoviona rzutem sędziowskim, w miejscu dotknięcia piłki przez działanie z zewnątrz

Rzut karny przedłużony - po 5 faulach w jednej połowie meczu drużyna zostaje ukarana

tz. „rzutem karnym przedłużonym” (z linii przerywanej – 9m). Po wykonaniu rzutu karnego przedłużonego każdy następny faul na zawodniku skutkuje kolejnym rzutem karnym przedłużonym. W trakcie wykonywania każdego rzutu karnego i rzutu karnego przedłużonego **czas zostaje zatrzymany.**

Procedura wykonania „rzutu karnego przedłużonego”

- Drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego.
- Zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany (lub wskazany).
- Bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym na linii bramkowej.
- **Wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej 5 m od piłki** i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.

Wykonanie

(dla piątego i każdego następnego faulu akumulowanego) Zawodnik wykonujący rzut wolny musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika.

Po wykonaniu rzutu wolnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry.

Faule anuluje się w przerwie meczu.

10. Rzut z autu

Rzut z autu jest sposobem wznowienia gry.

Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki jeżeli piłka nie zostanie dotknięta przez żadnego z zawodników bez względu na przynależność do drużyny.

Rzut z autu przyznaje się :

- gdy piłka **całym obwodem** przekroczy linię boczną boiska po ziemi, w powietrzu lub uderzy w sufit
- z miejsca, w którym piłka opuściła boisko
- przeciwnikom tego zawodnika, który ostatni dotknął piłki

Położenie piłki i zawodnika

Piłka:

- **musi nieruchomo leżeć na linii bocznej,**
- może być kopnięta na boisko w dowolnym kierunku.

Zawodnicy drużyny przeciwnej:

- **muszą znajdować się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonania rzutu.**

Wykonanie:

- wykonawca rzutu musi go wykonać **w czasie nie dłuższym niż 4 sekundy** od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- wykonawca nie może ponownie zagrać piłki zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta lub dotknięta i poruszy się.

Rzut z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy:

- zostanie wykonany nieprawidłowo,
- nie jest wykonany w ciągu 4 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- nastąpi jakiegokolwiek inne naruszenie przepisów.

11. RZUT OD BRAMKI

Wykonawcą rzutu od bramki jest bramkarz.

Piłka do gry musi zostać wprowadzona ręką poza pole karne.

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry.

Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki.

Rzut od bramki przyznaje się, gdy:

- **piłka całym swym obwodem**, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową zarówno po ziemi jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie zdobyta.

Wykonanie:

- piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- **zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym**, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry,

- **piłka jest w grze, gdy zostanie wyrzucona bezpośrednio za pole karne.**

Naruszenia/Sankcje

Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:

- rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli bramkarz nie wykona rzutu od bramki, w ciągu czterech sekund od momentu wejścia w posiadanie piłki:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

12. RZUT Z ROGU

Rzut z rogu jest sposobem wznowienia gry.

Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu z rogu na drużynie przeciwnej.

Rzut z rogu przyznaje się:

- gdy **piłka całym swym obwodem** ostatnio dotknięta przez zawodnika drużyny broniącej, przejdzie linię bramkową po ziemi (podłożu) lub w powietrzu a bramka nie zostanie zdobyta.

Wykonanie:

- piłka jest umieszczona w narożniku pola gry,

- zanim piłka nie zostanie wprowadzona do gry, **przeciwnicy pozostają w odległości, co najmniej 5 m od niej**,

- piłka jest zagrana przez zawodnika drużyny atakującej,

- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta lub dotknięta i poruszy się,

- wykonawca nie zagrywa piłki po raz drugi, zanim nie dotknie jej inny zawodnik.

Naruszenia / Sankcje

Rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej:

- gdy wykonawca rzutu z rogu zagra piłkę po raz drugi zanim piłka zostanie zagrana przez innego zawodnika. Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia.

- gdy rzut z rogu **nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund** od chwili wejścia w posiadanie piłki. Rzut wolny pośredni wykonuje się z łuku pola rożnego.

Za każde inne naruszenie przepisów gry tego artykułu:

- rzut z rogu zostaje powtórzony.

13. SĘDZIOWIE:

Sędzia spotkania:

- egzekwuje przestrzeganie przepisów gry,
- nie przerywa gry gdy drużyna, przeciwko której popełniono przewinienie odniesie korzyść z takiego rozstrzygnięcia i ukarze pierwotne przewinienie, jeżeli przewidywana korzyść nie rozwinie się w tym czasie,
- sporządza sprawozdanie z zawodów, które dostarcza władzom. Sprawozdanie zawiera informacje o sankcjach nałożonych na zawodników i/lub przedstawicieli drużyn oraz innych incydentach, które zaistniały przed, w trakcie lub po zawodach,
- pełni obowiązki sędziego czasowego o ile ten jest nieobecny,
- przerywa, wstrzymuje lub kończy zawody z powodu naruszenia przepisów gry lub jakiegokolwiek interwencji z zewnątrz,
- wyciąga sankcje dyscyplinarne wobec zawodników winnych popełnienia przewinień karanych napomnieniem lub wykluczeniem,
- nie zezwala osobom nieuprawnionym wchodzić na pole gry,
- przerywa zawody, jeżeli jego zdaniem zawodnik uległ poważnej kontuzji i dopilnuje, by został zniesiony z pola gry,
- zezwala na kontynuowanie gry dopóki piłka nie będzie poza grą, jeżeli jego zdaniem zawodnik został lekko kontuzjowany, - karze zawodnika za przewinienie cięższe, jeśli popełnił więcej niż jedno przewinienie w tym samym czasie.

Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne. Sędzia i drugi sędzia mogą zmienić swoje decyzje, jeżeli zorientują się, że popełnili błąd lub uznają to za konieczne, pod warunkiem, że gra nie została jeszcze wznowiona lub zawody nie zostały zakończone.

Jeżeli sędzia i drugi sędzia jednocześnie sygnalizują naruszenie przepisów, ale istnieje między nimi rozbieżność, która drużyna powinna być ukarana, przeważa decyzja sędziego głównego. Zarówno sędzia jak i drugi sędzia mają prawo do napominania lub wykluczania zawodników, ale w przypadku rozbieżności przeważa decyzja sędziego głównego

Drugi sędzia jest wyznaczony do działania po przeciwnej stronie pola gry niż sędzia. Tak jak i sędzia, ma prawo używania gwizdka.

Drugi sędzia ma obowiązek pomagać sędziemu w prowadzeniu zawodów

Obsługa techniczna – Ratownik medyczny przy stoliku sędziowskim.

- pilnuje by czas trwania gry był zgodny
- kontroluje 1 - minutowe przerwy w grze, uzgadnia je z zespołem,
- kontroluje karę 2 - minutową, kiedy zawodnik został wykluczony,
- rejestruje czasy udzielone każdej drużynie, informuje sędziów i drużyny o czasie zgłoszonym przez trenera jednej z drużyn

14. Karta zgłoszeń, kontuzje, roszczenia zawodników.

Zawodnicy podpisując kartę zgłoszeń oświadczają, że legitymują się „bardzo dobrym” stanem zdrowia umożliwiającym czynny udział w Lidze Halowej Piłki Nożnej we Włoszczowie. Ponad to biorą na siebie pełną odpowiedzialność za wynikłe w trakcie gry kontuzje i związane z tym uszczerbek na zdrowiu. Jednocześnie zawodnicy zrzekają się praw do wszelkich roszczeń wobec organizatorów rozgrywek. Kierownik drużyny podpisem zaświadcza że zapoznał zawodników z Regulaminem Ligi, a oni – zawodnicy - w pełni go akceptują. Podpisem zawodnicy wyrażają zgodę na upublicznianie swoich danych osobowych, zdjęć z rozgrywek na stronie internetowej OSiR we Włoszczowie oraz w prasie lokalnej.

Ubezpieczenie drużyn od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie.

15. Punktacja, awanse i spadki:

Zwycięzca meczu otrzymuje 3 pkt, remis 1 pkt, przegrany 0 pkt.

O kolejności miejsc decyduje:

- liczba zdobytych punktów,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepsza różnica bramek,
- liczba zdobytych bramek,

Sprawy nie ujęte w regulaminie rozpatruje organizator.

Sędzią głównym zawodów jest Marek Gołda.