

HETMAN CUP 2016 - Międzynarodowy Turniej Piłki Nożnej w roczniku 2006.

Regulamin turnieju piłki nożnej „HETMAN CUP 2016” - 27.02.2016r. sobota

1. Uczestnicy:

W turnieju biorą udział chłopcy rocznika 2006 i młodsi posiadający ważne badania lekarskie oraz dokument tożsamości (osobą odpowiedzialną za ważność karty zdrowie jest trener odpowiedniej drużyny).

2. System rozgrywek:

Zespoły grają systemem „każdy z każdym” w fazie grupowej.

W fazie finałowej systemem pucharowym.

3. Czas gry:

18 minut bez przerwy

4. Przepisy gry:

- Zespoły składają się z bramkarza + 4 zawodników w polu, oraz rezerwowych - boisko o wymiarach 40m x 20m
- bramki 5m x 2m
- piłka nożna rozmiar 4
- auty wprowadzane nogą – piłka stojąca poza boiskiem bądź na linii boiska.
- po aucie bramkowym bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką w obrębie swojej połowy.
- odległość od piłki przy wykonywaniu SFG , autów – 4 metry
- strefa zmian znajduje się przy ławce rezerwowych
- zawodnicy przerywają grę na gwizdek sędziego
- obowiązują kary 2 minutowe – zgodnie z interpretacją sędziego (nie sportowe zachowanie, niebezpieczna i brutalna gra, słowna obraza zawodnika lub sędziego), kara anulowana jest po utracie bramki.
- wybitnie nie sportowe zachowanie – kara meczu
- zawodnicy podczas trwania turnieju występują z tymi samymi numerami na koszulce
- dotknięcie piłką konstrukcji sufitowej – rzut z autu
- pozostałe przepisy wg ustaleń PZPN I FIFA
- o kolejności w grupie decydują (w kolejności):
- liczba zdobytych punktów
- bezpośredni pojedynek
- stosunek bramek
- większa ilość zdobytych bramek
- rzuty karne (po 3) z 5 metrów
- zawodnicy rozgrzewają się za ławkami rezerwowych tylko pod opieką trenera, obowiązuje obuwie halowe

Podczas trwania turnieju opiekę nad grupą sprawuje trener lub kierownik

Wszystkie sporne sprawy rozstrzyga organizator

WPISOWE NA TURNIEJ – 250 zł

Zapewniamy obiad, poczęstunek, nagrody drużynowe oraz indywidualne dla każdego uczestnika turnieju

Drużyny składają się maksymalnie z 12 zawodników.

'02	Grupa A
1	Hetman I Włoszczowa
2	Bezdany (LT)
3	Jurajskie Wilki
4	Orlęta Kielce

'02	Grupa B
1	Hetman II Włoszczowa
2	SMS Mościska (UK)
3	FA Jędrzejów
4	Borek Kraków

Rocznik 2006

Tabela wyników Grupa A

Drużyna / mecz	1	2	3	4	Bramki	Punkty	Miejsce
Hetman I Włoszczowa							
Bezdany (LT)							
Jurajskie Wilki							
Orlęta Kielce							

Tabela wyników Grupa B

Drużyna / mecz	1	2	3	4	Bramki	Punkty	Miejsce
Hetman II Włoszczowa							
SMS Mościska (UK)							
FA Jędrzejów							
Borek Kraków							

11 : 40 Uroczyste rozpoczęcie turnieju ! 27.02.2016r

Nr Meczu	Grupa	Godzina meczu	Nazwa drużyny	Wynik	Nazwa drużyny
1	'02 A	9 ⁰⁰	Hetman I	-	Bezdany
2	'02 B	9 ²⁰	Hetman II	-	Mościska
3	'02 A	9 ⁴⁰	Jurajskie Wilki	-	Orlęta
4	'02 B	10 ⁰⁰	FA Jędrzejów	-	Borek Kraków
5	'02 A	10 ²⁰	Hetman I	-	Orlęta
6	'02 B	10 ⁴⁰	Hetman II	-	Borek
7	'02 A	11 ⁰⁰	Bezdany	-	Jurajskie Wilki
8	'02 B	11 ²⁰	Mościska	-	FA Jędrzejów
-	-	11 ⁴⁰	<u>Oficjalne</u>	-	<u>rozpoczęcie</u>
9	'02 A	12 ¹⁰	Bezdany	-	Orlęta
10	'02 B	12 ³⁰	Hetman II	-	FA Jędrzejów
11	'02 A	12 ⁵⁰	Hetman I	-	Jurajskie Wilki
12	'02 B	13 ¹⁰	Mościska	-	Borek

**Terminarz gier półfinałowych 27.02.2016 sobota
Rocznik '06**

Półfinały B

Nr meczu	Godzina meczu	Rocznik	Nazwa drużyny	Wynik	Nazwa drużyny
1	13 ⁴⁰	'02	4A	-	3B
2	14 ⁰⁰	'02	3A	-	4B

Półfinały A

Nr meczu	Godzina meczu	Rocznik	Nazwa drużyny	Wynik	Nazwa drużyny
3	14 ²⁰	'02	1A	-	2B
4	14 ⁴⁰	'02	2A	-	1B

Terminarz gier finałowych 27.02.2016 sobota Rocznik '06

Finały B

Nr meczu	Godzina meczu	Miejsce Rocznik	Nazwa drużyny	Wynik	Nazwa drużyny
5	15 ⁰⁰	7 '06	Przeegrany meczu 1	-	Przeegrany meczu 2
6	15 ²⁰	5 '06	Zwycięzca meczu 1	-	Zwycięzca meczu 2

Finały A

Nr meczu	Godzina meczu	Miejsce Rocznik	Nazwa drużyny	Wynik	Nazwa drużyny
7	15 ⁴⁰	3 '06	Przeegrany meczu 3	-	Przeegrany meczu 4
8	16 ⁰⁰	1 '06	Zwycięzca meczu 3	-	Zwycięzca meczu 4

16:30 – Oficjalne zakończenie Turnieju.

**KLASYFIKACJA KOŃCOWA TURNIEJU
HETMAN CUP 2016
Rocznik 2006**

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

WYRÓŻNIENIA Rocznik '06

Najlepszy zawodnik turnieju

Król strzelców turnieju

Najlepszy bramkarz