

# **R e g u l a m i n**

## **Włoszczowskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej**

### **w sezonie 2021/2022**

#### **1. Cel rozgrywek**

Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej pięciosobowej na terenie Gminy Włoszczowa oraz wyłonienie najlepszej drużyny, której zostanie przyznany tytuł mistrzowski.

#### **2. Organizator rozgrywek**

Organizatorem rozgrywek jest Ośrodek Sportu i Rekreacji we Włoszczowie, ul. Wiśniowa 43

Organizator rozgrywek:

- opracuje regulamin i terminarz rozgrywek,
- weryfikuje wyniki spotkań,
- prowadzi ewidencję drużyn, zawodników oraz statystykę rozgrywek,
- prowadzi nadzór nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek.

#### **3. Terminy i miejsce rozgrywania spotkań**

- Włoszczowska Liga Piłki Nożnej Halowa rozgrywana będzie systemem weekendowym (sobota, niedziela) w okresie listopad - luty.
- Rozgrywki prowadzone będą zgodnie z terminarzem opracowanym przez Organizatora.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu rozgrywek.
- Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwizduje koniec zawodów, przyznając walkower - 5:0 - na korzyść drużyny przeciwnej.
- Jeżeli zespół pojawi się na boisku spóźniony ponad 5 minut, spotkanie może być rozegrane jako mistrzowskie, za zgodą drużyny przeciwnej.
- W chwili, gdy drużyna w jednym sezonie rozgrywkowym otrzyma 3 walkowery zostaje automatycznie wycofana z rozgrywek, a spotkania z jej udziałem zostaną potraktowane jako nie odbyte.
- Mecze będą rozgrywane w hali sportowej Ośrodka Sportu i Rekreacji przy ul. Wiśniowej 2.

#### **4. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek**

Zgłoszenie drużyny powinno zawierać:

- dokładną nazwę zespołu,
- imię i nazwisko, numer telefonu kontaktowego kierownika (osoby pełnoletniej) drużyny odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszystkich decyzji techniczno-organizacyjnych w imieniu drużyny,
- przedłożenie listy startowej zawodników uprawnionych do gry (na druku Organizatora), najpóźniej do dnia 14.11.2021 godz. 15:00 (Punkt Obsługi Klienta Basen „Nemo” ul. Wiśniowa 43)
- warunkiem przystąpienia drużyny do rozgrywek jest dokonanie opłaty startowej w dniu zgłoszenia drużyny w ustalonej wysokości 800,00 PLN od drużyny (jest to opłata jednorazowa na cały sezon). W przypadku wycofania drużyny w trakcie rozgrywek zwrot wniesionych kosztów organizacyjnych (wpisowego) - nie przysługuje. Stawka "wpisowego" przeznaczona jest na: pokrycie kosztów utrzymania obiektu, opłatę sędziów i apteczki pierwszej pomocy oraz nagród przyznanych po zakończeniu Ligi.

#### **5. Zgłoszenie zawodników do gry**

Drużyna zgłoszona do rozgrywek może liczyć maksymalnie 16 zawodników. Skład drużyny stanowią zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia i nie mają przeciwwskazań zdrowotnych do uprawiania sportu. Zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 lat muszą przedłożyć oświadczenia rodziców o zgodzie na udział w lidze (wyłącznie na specjalnym druku Organizatora). Zgłoszenie zawodników powinno zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, podpis zawodnika. Nie przewiduje się zmiany barw klubowych zawodnika w trakcie trwania danej edycji rozgrywek. Kapitanowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić obecność zawodnika w składzie danej drużyny. W razie nie okazania dowodu tożsamości zawodnik nie może brać udziału w grze w tym spotkaniu. Protesty kapitanów odnośnie tożsamości zawodnika mogą być składane najpóźniej do końca spotkania - u sędziego prowadzącego zawody. W innym terminie protesty nie będą przyjmowane. W przypadku stwierdzenia udziału w meczu zawodnika nie zgłoszonego do gry w danej drużynie w sezonie rozgrywkowych 2021/2022 zostanie orzeczony walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Natomiast wszystkie poprzednie mecze z udziałem tego zawodnika zostaną zweryfikowane jako walkowery na korzyść drużyn przeciwnych.

## 6. Przepisy i zasady gry

W rozgrywkach Włoszczowskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej w przestrzegane będą przepisy gry w piłkę nożną zespołów 5- osobowych obowiązujące w Komisji ds. piłki nożnej pięcioosobowej przy PZPN.

Czas gry: 2 x 20 minut z 2 minutową przerwą pomiędzy połowami.

System rozgrywek: "każdy z każdym" (jednorundowo).

Spotkanie rozgrywają dwie drużyny, a każda z nich składa się z nie więcej niż 5-ciu zawodników, z których jeden jest bramkarzem. W rozgrywkach WLPNH udział mogą brać amatorzy oraz zawodnicy zrzeszeni w klasie „B”, „A”, lidze Okręgowej, IV lidze oraz jeden zawodnik z wyższej klasy rozgrywkowej. Aby rozpocząć spotkanie drużyna musi posiadać w swoim składzie, co najmniej 3-ech zawodników. Jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3-ech zawodników mecz należy zakończyć. Dozwolona maksymalna ilość zawodników rezerwowych wynosi 11 osób, które powinny przebywać na ławce rezerwowej. Ilość zmian "w locie" (w wyznaczonym miejscu - strefie zmian) dokonywanych podczas meczu jest nieograniczona, przy czym stosujemy zasadę: najpierw zawodnik schodzi, a dopiero potem może wejść zmiennik, za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie przerwy w grze z powiadomieniem sędziego.

Punktacja : zwycięstwo - 3 pkt., remis - 1 pkt., porażka - 0 pkt.

O kolejności miejsc w końcowej tabeli ligi decyduje kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów;
- przy równej liczbie zdobytych punktów korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami, a w przypadku, gdy jednakową ilość punktów zdobędzie więcej niż 2 zespoły, wówczas sporządza się tzw. "małą tabelkę" uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
- korzystniejsza różnica bramek;
- większa ilość zdobytych bramek;
- mniejsza ilość straconych bramek.
- przepis o spalonym nie obowiązuje,
- przy aucie bramkowym bramkarz wprowadza piłkę tylko poprzez wyrzut ręką. Za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego,
- czas na wznowienie gry przez bramkarza wynosi 5 sekund. Po przekroczeniu tego czasu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego,
- w sytuacji, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karę czasową może za niego odbyć inny zawodnik z pola. Jeżeli otrzyma czerwoną kartkę schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola,

- drużyna w trakcie meczu może wycofać bramkarza. Zawodnik wchodzący musi posiadać inny kolor koszulki i obowiązują go te same przepisy co schodzącego bramkarza,
- rzut z autu wykonuje się nogą zza linii bocznej boiska,
- na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 5 sekund. Jeśli czas zostanie przekroczony w przypadku wykonywania rzutu różnego, drużynie przeciwnej przyznany zostaje rzut wolny pośredni z łuku pola różnego. Jeżeli rzut z autu nie zostanie wykonany w ciągu 5 sekund to wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej,
- z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki,
- obowiązuje zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem, że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły. Interpretacja gry wślizgiem: zawodnik atakuje piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający),
- za przekroczenie tego przepisu zawodnik wykonujący wślizg upomniany zostaje żółtą kartką (2 minuty kary), sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym,
- nie jest uważane za wślizg zagranie gdy zawodnik „przecina tylko tor lotu piłki”,
- rzuty wolne bezpośrednie (nie dotyczy rzutu karnego) są kumulowane, za popełnione 5 przewinienia w jednej połowie wykonywany jest rzut karny przedłużony z 10 metrów. Za każdy następny rzut wolny bezpośredni w danej połowie zamiast rzutu wolnego dyktowany jest rzut karny przedłużony,
- zawodnik wykonujący rzut karny przedłużony musi być właściwie zidentyfikowany,
- pomiędzy piłką, a bramką nie może się znajdować żaden zawodnik, za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej,
- w momencie przyznania przedłużonego rzutu karnego czas zostaje zatrzymany do momentu wykonania na gwizdek sędziego,
- przy rzucie wolnym, rzucie różnym i rzucie z autu odległość zawodnika broniącego od piłki wynosi 3 m,
- jeżeli w momencie wykonywania rzutu wolnego, różnego i rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość wówczas sędzia napomina go żółtą kartką oraz nakazuje powtórzenie stałego fragmentu gry,
- do sędziego zawodów zwraca się tylko kapitan zespołu,
- jeżeli piłka uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej,
- rzut z autu wykonywany jest najbliżej miejsca, gdzie piłka uderzyła w sufit,
- czas zatrzymywany będzie tylko w następujących momentach:
  - w wyniku kontuzji jednego z zawodników,
  - w ostatniej minucie pierwszej połowy i ostatnich 2 minutach drugiej połowy,
  - w przypadkach losowych na wyraźną sugestię sędziego,

- sędzia może ukarać zawodnika żółtą (1 minuta kary) lub czerwoną kartką – również będącą konsekwencją drugiej żółtej kartki (3 minuty kary),
- zawodnik ukarany czerwoną kartką będącą również konsekwencją drugiej żółtej jest całkowicie wykluczony z gry w danym spotkaniu,
- drużyna grająca w osłabieniu, mająca na boisku mniejszą liczbę graczy niż przeciwnik, może zostać uzupełniona o jednego zawodnika po stracie bramki (nie dotyczy czerwonej kartki),
- za niesportowe zachowanie np. obraźliwe gesty i słowa zawodnik może zostać ukarany 1 minutową karą odsunięcia od gry (żółta kartka), bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka),
- jeżeli drużyny mają po równej liczbie zawodników i pada bramka – nie uzupełniają składu,
- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzeli bramkę, nie uzupełnia składu przed upływem 1 lub 3 minut od chwili wykluczenia zawodnika.

## **7. Badania lekarskie i ubezpieczenie zawodników**

Każdy zawodnik bierze udział w WLPNH wyłącznie na własną odpowiedzialność i z tego tytułu nie będzie dochodzić jakichkolwiek roszczeń od Organizatora. Organizator rozgrywek zabezpiecza wyłącznie środki opatrunkowe, oraz służbę medyczną w trakcie trwania wszystkich spotkań. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do turnieju, który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków.

## **8. Ubiór zawodników**

Drużyny biorące udział w rozgrywkach WLPNH, występują w dowolnych strojach (jedna z drużyn gra w znacznikach). Standardowe wyposażenie zawodników musi się składać z koszulki, spodenek, skarpet oraz obuwia na płaskiej (czystej) podeszwie. Używanie obuwia jest obowiązkowe.

## **9. Sędziowie**

Obsady sędziowskiej na poszczególne mecze dokonuje Organizator.

## **10. Protokoły z zawodów**

Zawodnicy drużyn zobowiązani są przed zawodami do czytelnego podpisania protokołu. Protokoły są dokumentacją rozgrywek, które przechowuje Organizator. Na podstawie protokołów sędziowskich Organizator zatwierdza wyniki.

## **11. Walkowery**

\*każda drużyna ma prawo poddać mecz walkowerem,

\*drużyna ma obowiązek zgłoszenia walkowera, najpóźniej w piątek przed kolejką do Organizatora, aby Organizator mógł powiadomić drużynę przeciwną,

\*oddanie meczu walkowerem obciążone jest karą finansową w wysokości 50 PLN / 100 PLN (odpowiednio: walkower zgłoszony / walkower niezgłoszony),

\*trzeci walkower jest równoznaczny z rezygnacją drużyny z gry w WLPNH,

\*warunkiem dopuszczenia drużyny do gry, która oddała mecz walkowerem jest uiszczenie opłaty.

## **12. Nagrody**

Zespoły, które uplasują się na miejscach I - III otrzymują pamiątkowe puchary/statuetki. Ponadto Organizator rozgrywek prowadzić będzie klasyfikację:

- Króla strzelców
- Najlepszego bramkarza
- Najlepszego zawodnika

W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników strzeli największą liczbę bramek o przyznaniu tytułu „Króla strzelców” decyduje wyższe miejsce drużyny w tabeli końcowej rozgrywek, w przypadku, gdy będą to zawodnicy tej samej drużyny zadecydują rzuty karne.

Tytuł "Najlepszego bramkarza" i "Najlepszego zawodnika" przyzna Organizator po ostatniej kolejce ligowej.

## **13. Protesty**

Zgłoszone protesty dotyczące przebiegu spotkań przyjmowane będą do 10 minut po zakończonym meczu. Protesty rozpatrywać będzie Komisja Dyscyplinarna składająca się z 5-ciu przedstawicieli (2 uczestniczących drużyn, 2 sędziów i 1 Organizatora). Wszelkie protesty rozpatrywane będą najpóźniej w ciągu 5-ciu dni od rozegranego spotkania.

## **14. Sankcje karne**

Kary dyskwalifikacji lub finansowe za przewinienia:

- 3 żółta kartka- dyskwalifikacja zawodnika na 1 mecz lub kara 10 PLN
- 4 żółta kartka- dyskwalifikacja zawodnika na 1 mecz lub kara 15 PLN
- 5 żółta kartka- dyskwalifikacja zawodnika na 1 mecz lub kara 20 PLN
- 6 żółta kartka- dyskwalifikacja zawodnika na 2 mecze lub kara 25 PLN

- Przy każdym kolejnym przewinieniu dyskwalifikacja zawodnika na 2 mecze lub kara pieniężna w wysokości 50 PLN.

## **15. Postanowienia końcowe**

- Za szkody wynikłe z użytkowania szatni oraz pomieszczeń sanitarnych odpowiadają drużyny.
- Za przedmioty pozostawione w szatniach Organizator nie bierze odpowiedzialności.
- Za zgubione lub pozostawione na terenie hali sportowej rzeczy osobiste Organizator nie ponosi odpowiedzialności.
- Na terenie obiektu obowiązuje kategoryczny zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu oraz zakaz palenia wyrobów tytoniowych.
- Za bójkę na terenie hali na której będą rozgrywane mecze osoby biorące w niej udział otrzymują automatyczną dyskwalifikację do końca sezonu, bez możliwości odwołania się.
- Za naruszenie nietykalności sędziego lub Organizatora, zawodnik otrzymuje automatyczną dyskwalifikację do końca sezonu oraz zakaz gry w dwóch kolejnych sezonach rozgrywek.
- Mecze powinny być rozgrywane w przyjaznej i towarzyskiej atmosferze, zgodnie z obowiązującymi przepisami bez użycia przemocy, w myśl zasad „FAIR-PLAY”.
- Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji wszelkich kwestii spornych.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej, ani cywilnej w zakresie szkód na zdrowiu i mieniu biorących udział w rozgrywkach zawodników.
- Organizator nie ubezpiecza zawodników biorących udział w rozgrywkach.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie wynikających z przebiegu prowadzonych rozgrywek.
- Wszelkie kwestie nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.
- Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów meczów w czasie trwania rozgrywek. O zmianie terminu rozgrywek Organizator poinformuje: telefonicznie lub mailowo oraz zamieści informacje na stronie internetowej:
  - Regulamin Włoszczowskiej Ligi Halowej Nożnej Halowej podpisują wszyscy kapitanowie/kierownicy drużyn uczestniczących w Lidze, co stanowi, że zostali zaznajomieni z w/w regulaminem, regulaminem wynajmu pomieszczeń Hali Sportowej, ogólnym regulaminem obiektu i potwierdzają wolę jego przestrzegania.
  - Udział w Lidze jest równoznaczny z akceptacją regulaminu rozgrywek oraz wyrażeniem zgody na zbieranie, przetwarzanie i publikację danych osobowych oraz zdjęć ze swoim wizerunkiem, na zasadach określonych w Ustawie o ochronie danych osobowych w celach marketingowych i statystycznych prowadzonych na użytek Ligi.
  - Niniejszy regulamin wraz z przepisami gry Komisji ds. piłki nożnej pięcioosobowej przy Polskim Związku Piłki Nożnej jest jedyną podstawą rozgrywek Włoszczowskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej

w sezonie 2021/2022. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy dyscyplinarne PZPN.

- Regulamin obowiązuje w rozgrywkach Włoszczowskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej w sezonie 2021/2022.

*Oświadczam iż zapoznałem się z Regulaminem Włoszczowskiej Ligi Halowej w i akceptuję wszystkie zapisy regulaminowe*

<b>L.P.</b>	<b>NAZWA DRUŻYNY</b>	<b>KAPITAN/ KIEROWNIK</b>	<b>PODPIS KAPITANA/ KIEROWNIKA</b>
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			